

STV Winter 2022/23

1.Kreisklasse Herren Leipzig

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	Beg.	Punkte	Matches	Sätze	Spiele
▲ 1	Oschatzer TV	6	12:0	55:13	55:18	345:209
2	Wurzener TC	6	8:4	41:27	41:30	304:227
3	SV Schleußig	6	8:4	34:30	36:28	277:233
4	TC Markranstädt	6	6:6	34:38	36:38	250:286
5	ATV Leipzig	6	6:6	30:38	33:41	251:275
▼ 6	TC Markkleeberg	6	2:10	28:32	31:36	254:269
▼ 7	TC Rosenthal II	6	0:12	10:54	13:54	160:342

Termin	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Erg.
So. 06.11.2022 17:00	TC Markranstädt Spielort: Zwenkau	TC Rosenthal II	12:0
Fr. 11.11.2022 19:00	TC Markkleeberg Spielort: LAZ	SV Schleußig	4:8
Sa. 12.11.2022 09:00	Wurzener TC Spielort: Oschatz	Oschatzer TV	1:11
So. 20.11.2022 18:00	TC Rosenthal II Spielort: Zwenkau	TC Markkleeberg	0:8
So. 27.11.2022 13:00	Oschatzer TV Spielort: Oschatz	ATV Leipzig	8:4
16:00	TC Markranstädt Spielort: LAZ	SV Schleußig	2:10
So. 11.12.2022 13:00	TC Markkleeberg Spielort: Oschatz	Oschatzer TV	4:8
Sa. 17.12.2022 13:00	ATV Leipzig Spielort: Tresenwald	Wurzener TC	8:4
So. 18.12.2022 17:00	SV Schleußig Spielort: LAZ	TC Rosenthal II	4:4
Sa. 07.01.2023 17:00	Wurzener TC Spielort: Nischwitz	SV Schleußig	10:2
So. 08.01.2023 13:00	TC Markranstädt Spielort: Oschatz	Oschatzer TV	2:10
So. 15.01.2023 17:00	TC Rosenthal II Spielort: Espenhain	ATV Leipzig	4:8
Sa. 28.01.2023 13:00	ATV Leipzig Spielort: Zwenkau	TC Markranstädt	0:12
17:00	TC Markkleeberg Spielort: Zwenkau	Wurzener TC	4:4
Sa. 25.02.2023 17:00	SV Schleußig Spielort: LAZ	ATV Leipzig	8:4
17:00	TC Rosenthal II Spielort: LAZ	Wurzener TC	2:10
So. 26.02.2023 17:00	TC Markranstädt Spielort: Zwenkau	TC Markkleeberg	6:6
So. 12.03.2023 13:00	Oschatzer TV Spielort: Oschatz	SV Schleußig	6:2

STV Winter 2022/23

1.Kreisklasse Herren Leipzig

Tabelle und Spielplan (Fortsetzung)



Termin	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Erg.
Sa. 18.03.2023 13:00	Wurzener TC	TC Markranstädt	12:0
	Spielort: Oschatz		
	17:00 TC Markleeberg	ATV Leipzig	2:6
	Spielort: Zwenkau		
	So. 02.04.2023 13:00 TC Rosenthal II	Oschatzer TV	0:12
	Spielort: Oschatz		